**«JavaScript» ծրագրավորման լեզվի սկսնակ (Beginner) մակարդակ**

1. **HTML փաստաթղթի կառուցվածքը եւ տեքստային ֆորմատավորման թեգեր**
2. **Հղումներ, աշխատանք նկարների հետ, ցուցակներ, ֆորմաներ, input դաշտերի նոր տեսակները HTML5-ում**
3. **Header, footer թեգերի նկարագրությունը։Article, Section թեգերը**
4. **Nav, main , aside թեգեր, Figure եւ figcaption թեգերը**
5. **CSS ի հիմունքներ ։ HTML-ի եւ CSS-ի միացման մեթոդներ, բլոկային եւ տողային էլեմենտների գաղափարը, տառատեսակները CSS-ում, գույների տրման մեթոդները CSS-ոի**
6. **Բլոկային եւ տողային էլեմենտների չափերի կարգաբերումները, գունային ձեւավորումները եւ տեղաշարժման մեթոդները։**

**JavaScript –ի հիմունքներ**

1. **Գաղափար JavaScript-ի մասին, JS սինտաքս , դասավորությունը HTML ֆայլում։**
2. **Տվյալների տիպերն ու փոփոխականների հայտարարման ձեւերը JavaScript-ում (var,let,const)**
3. **Պայմանական օպերատորները եւ ցիկլերը JavaScript-ում**

**Խորացված JavaScript**

1. Օբյեկտները եւ զանգվածները JavaScript-ում, հատկության և մեթդի գաղափարը։
2. Ֆունկցիաները JavaScript-ում։Փոփոխականի կյանքի տևողություն, hosting, Closures:
3. Պրիմիտիվ տիպերի մեթոդները։
4. Ֆունկցիա կոնստրուկտորների գաղափարը, համատեքստի (this) առանցքային բառի կիրառությունը։
5. Համատեքստի (this) կապումը Bind, Call , Apply մեթոդների կիրառմամբ։
6. EcmaScript 2015 (ES6) –ի գաղափարն ու դրա առանձնահատկությունները
7. Arrow ֆունկցիաներն ու դրանց առանձնահատկությունները
8. Սխալների մշակումը JavaScript-ում
9. Callback ֆունկցիանները JavaScript-ում
10. Օբյեկտ կողմնորոշված ծրագրավորումը JavaScript-ում
11. Class-ի գաղափարը JavaScript-ում
12. Ժառանգականություն, ինկապսուլիացիայի և պոլիմորֆիզմի գաղափարը JavaScript-ում
13. Ասինքրոն պրոցեսները JavaScript-ում

**Վերը նշված թեմաների վերաբերյալ խնդիրների լուծում։**